

## MODE D'EMPLOI « TINYTAP »

### Application pour tablettes et ordinateurs

Nous avons fait le choix de vous proposer de petites applications qui peuvent être utilisées comme entraînements aux différentes situations.

Notre choix s'est porté sur une application existante sur de multiples supports : TinyTap.

Elle peut être utilisée sur iPad (sur l'App Store), tablettes Android (sur Google play), ordinateurs (<http://www.tinytap.it>)

Cette application est gratuite dans sa version standard et permet aussi bien d'utiliser des ressources données que d'en créer de nouvelles.

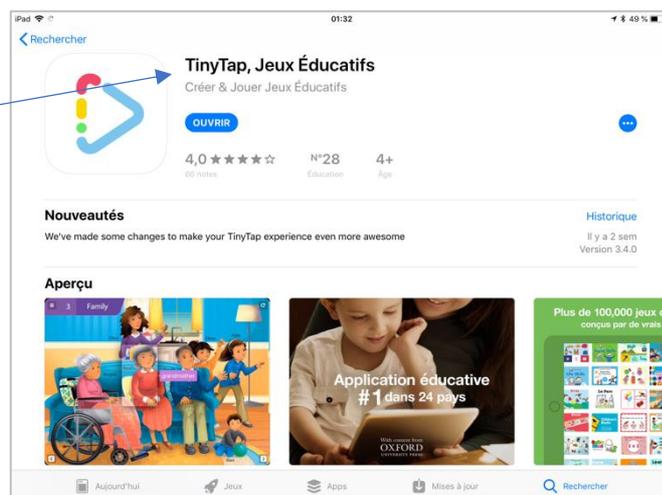
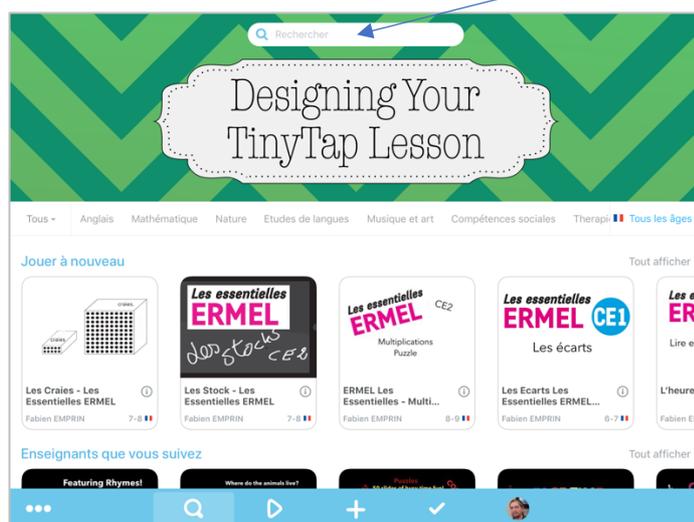
Nous fournissons plusieurs ressources (également gratuitement).

### Installer TinyTap : l'exemple de l'App Store

Sur l'App Store, recherchez Tinytap (attaché).

Cliquez sur « obtenir ».

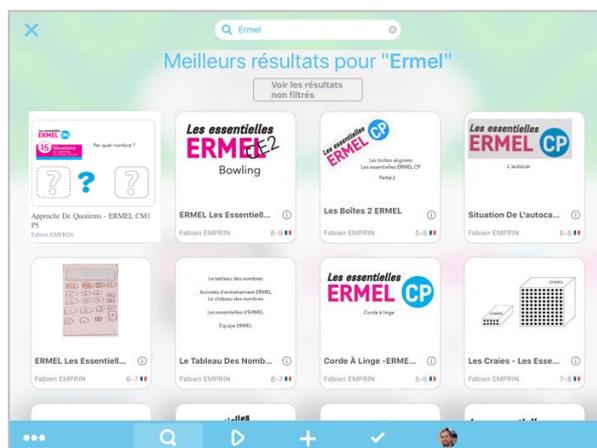
Une fois l'application lancée, recherchez ERMEL.



Vous trouvez alors nos productions.

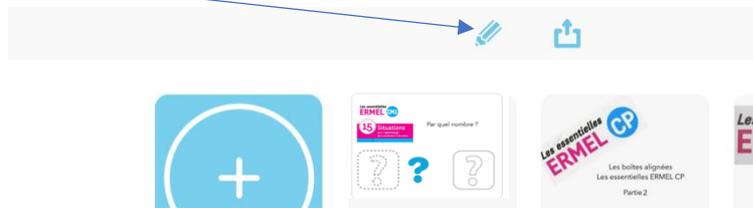
En cliquant sur l'application, elle s'installe dans TinyTap.

Il n'y a plus qu'à l'utiliser (attention, il faut utiliser le son, pensez au casque).

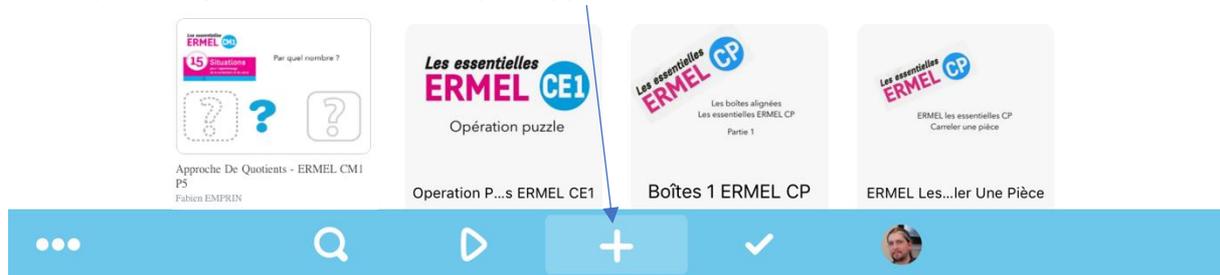


## Faites vos applications ou modifiez les nôtres...

Quand les auteurs l'autorisent (ce qui est notre cas), vous pouvez modifier les applications que vous avez téléchargées.



Mais vous pouvez également créer vos propres applications.



Créez votre environnement (textes, images) et choisissez le type d'interaction voulue.

Elles sont relativement simples et limitées, mais permettent de construire des outils adaptés à vos élèves.

Vous enregistrez une question, l'élève doit toucher une zone de l'image pour répondre.

L'élève touche une zone de l'image, votre question enregistrée est diffusée, l'élève doit répondre dans une zone de texte (plusieurs textes corrects sont possibles).  
*La réponse peut même être orale si la tablette est connectée à internet.*

Vous découpez une image en zones qui sont mélangées. L'élève doit les reconstituer.

Des didacticiels sont disponibles sur le site de TinyTap.

