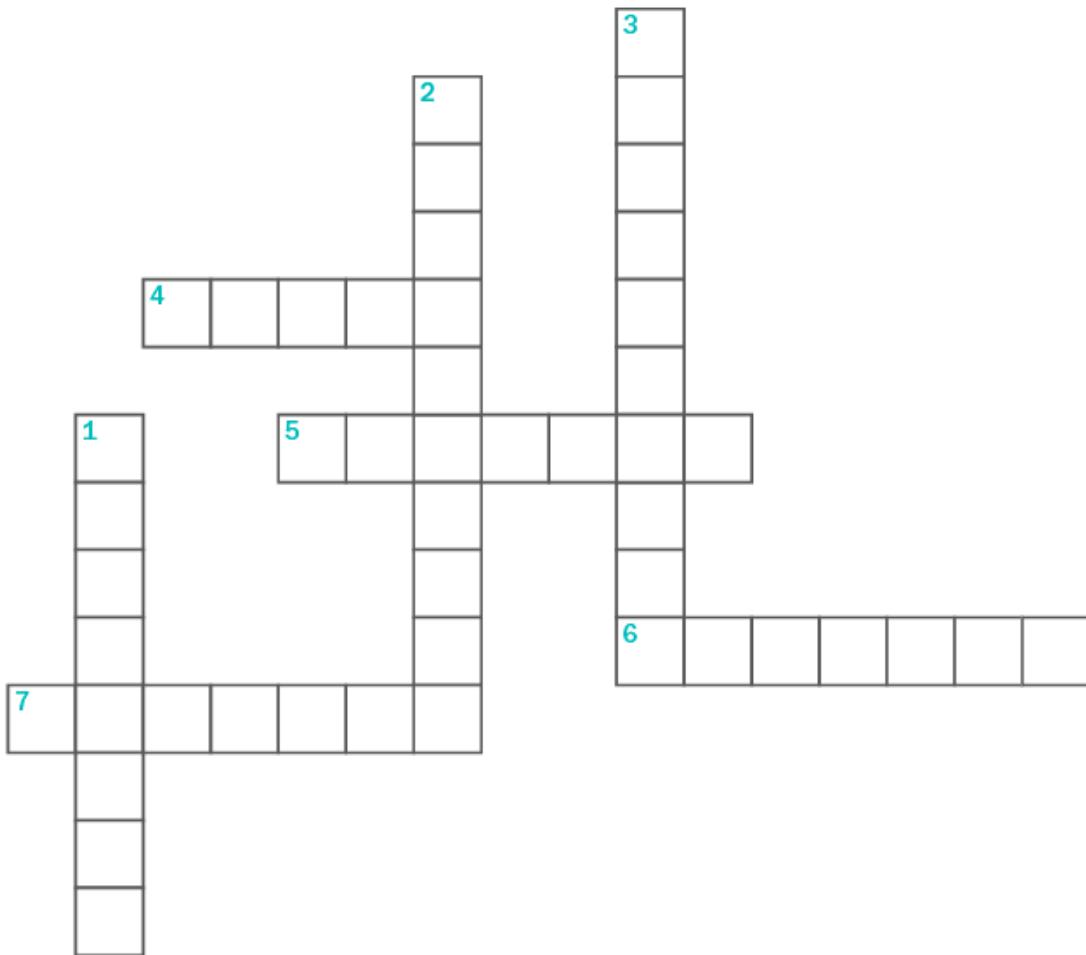




## MES JEUX DE VOCABULAIRE

### 1 Mots croisés

Compléter la grille de mots croisés ci-dessous à l'aide des définitions.



1. Nom d'une lettre dans une expression littérale.
2. Transformer un produit en somme.
3. Transformer une somme en produit.
4. Résultat d'une addition.

5. Résultat d'une multiplication.
6. Écrire une expression avec le minimum de termes.
7. 2 en est un, commun à  $4y$  et 6.

**Aide** Mots à trouver, dans le désordre.

somme / variable / produit / factoriser / développer / facteur / réduire

## 2 Syllabes

**En utilisant une seule fois chacune des syllabes ci-dessus, reconstituer 10 mots de vocabulaire en lien avec le calcul littéral. Avec les syllabes non utilisées, reconstituer le nom d'un mathématicien du XVII<sup>e</sup> siècle, également philosophe, qui introduisit notamment l'exposant dans les expressions littérales.**

DIS	LIT	SOM	VA	TE	PRO	CAR	BLE	TO	SER	DE	BU
PER	TRI	TE	DES	LE	RI	FAC	TEUR	RIA	LOP	VE	VI
RA	RE	SE	ME	RE	DUIT	OP	DUI	FAC	TES	TI	PO

1. ....

8. ....

2. ....

9. ....

3. ....

10. ....

4. ....

5. ....

Nom du mathématicien : -----

6. ....

7. ....

**Aide** Mots à trouver.

développer / opposé / réduire / somme / facteur / factoriser / distributivité / produit / littérale / variable

## 3

## Appariements

**Dans la liste de mots suivants, constituer des paires de mots en expliquant ce qui les relie ou ce qui les différencie. Différents regroupements sont possibles ; l'important, c'est d'expliquer le lien entre les deux mots !**

**Exemple :** développer / factoriser → développer, c'est l'inverse de factoriser.

développer	exposant	inconnue	
somme	produit	puissance	différence
multiplication	variable		factoriser

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---