

Les solutions

> **Escape game : énigmes au théâtre (p. 101)**

Énigme 1

L O G E

P A R T E R R E

S P E C T A C L E

T R O I S C O U P S

R I D E A U R O U G E

S C E N E

Le prénom est Gaston.

Énigme 2

Les nombres indiqués dans le code correspondent aux coordonnées de la lettre dans le tableau.
Ex : 26 indique la lettre à l'intersection de la 2^e colonne et de la 6^e ligne, soit O.

- 1 COULISSES
- 2 CÔTÉ COUR
- 3 CÔTÉ JARDIN

Énigme 3

Rostand – *Cyrano de Bergerac* – Roxane
Anouilh – *Antigone* – Créon
Molière – *L'Avare* – Harpagon
Corneille – *Le Cid* – Rodrigue

Énigme 4

- 1. un monologue
- 2. une didascalie
- 3. un entracte

Énigme finale

	Lettres	Combinaison
Énigme 1 : c'est la première lettre de mon prénom.	G	3
Énigme 2 : c'est la première lettre de chacune des légendes.	C	25
Énigme 3 : c'est l'initiale du personnage de Molière.	H	4
Énigme 4 : c'est la lettre finale de chaque mot.	E	1

Ma cassette : K = 7

Si l'on attribue le nombre 7 à la lettre K, alors on peut déduire le nombre assigné à chacune des autres lettres de l'alphabet :

E	1
F	2
G	3
H	4
I	5
J	6
K	7
L	8
M	9
N	10
O	11
P	12
Q	13
R	14
S	15
T	16
U	17
V	18
W	19
X	20
Y	21
Z	22
A	23
B	24
C	25
D	26