

TAM 6^e

LES RESSOURCES NUMÉRIQUES



Voici la liste des pages du manuel
où vous retrouverez nos ressources numériques.
Les ressources en bleu (+ PROF) sont réservées à l'enseignant.

Quiz alternatif « Je me teste »

à vidéoprojecter

Nombres entiers – Durées – Opérations	14
Fractions et partages.....	34
Nombres décimaux.....	54
Multiplication et division	74
Fractions et quotients.....	94
Proportionnalité	114
Organisation et représentation de données.....	134
Distance et droites.....	154
Angles	174
Cercles et polygones	194
Périmètres et aires.....	214
Symétrie axiale	234
Solides et volumes.....	254

Critères de réussite et grille d'évaluation

Nombres entiers – Durées – Opérations	15
Fractions et partages.....	35
Nombres décimaux.....	55
Multiplication et division	75
Fractions et quotients.....	95
Proportionnalité	115
Organisation et représentation de données.....	135
Distance et droites.....	155
Angles	175
Cercles et polygones	195
Périmètres et aires.....	215
Symétrie axiale	235
Solides et volumes.....	255

Activités modifiables

Nombres entiers – Durées – Opérations	17
Fractions et partages.....	37
Nombres décimaux.....	57
Multiplication et division	77
Fractions et quotients.....	97
Proportionnalité	117
Organisation et représentation de données.....	137
Distance et droites.....	157
Angles	177
Cercles et polygones	197
Périmètres et aires.....	217
Symétrie axiale	237
Solides et volumes.....	257

Diaporamas des questions flash

Nombres entiers – Durées – Opérations	23
Fractions et partages.....	43

Nombres décimaux.....	63
Multiplication et division.....	83
Fractions et quotients	103
Proportionnalité.....	123
Organisation et représentation de données	143
Distance et droites	163
Angles.....	183
Cercles et polygones.....	203
Périmètres et aires.....	223
Symétrie axiale.....	243
Solides et volumes	263

Calcul mental : version interactive / version paramétrable

Connaître les compléments à 10, 100.....	27
Calculer des produits	27, IV
Calculer des quotients	27, IV
Calculer le double, le quadruple d'un nombre	47
Calculer la moitié, le quart d'un nombre.....	47
Soustraire deux nombres décimaux.....	67
Multiplier en décomposant	87
Diviser en décomposant.....	87
Simplifier pour calculer un quotient	107
Multiplier par 0,5.....	127
Multiplier par 0,25.....	127
Additionner par complément en dixièmes.....	147
Additionner par complément en centièmes.....	147
Soustraire deux nombres entiers en retirant.....	167
Soustraire deux nombres entiers en complétant.....	167
Additionner par compensation en unités	187
Additionner par compensation en dixièmes	187
Soustraire deux nombres décimaux à la russe (niveau 1 et 2).....	207
Multiplier en décomposant en somme	227
Multiplier en décomposant en différence.....	227
Multiplier par 25 (niveau 1 et 2).....	247
Estimer un produit.....	267
Estimer un quotient	267
Multiplier et diviser par 10, 100 ou 1000	IV
Multiplier par 0,1 ; 0,01 ou 0,001.....	IV

Jeux et casse-tête

Le Dobble™ du calcul Cartes + générateur paramétrable.....	28
La mosaïque des fractions Pièces + générateur paramétrable	48
Le bon chemin Matériel + générateur paramétrable	68
Le jeu de l'oie Plateau de jeu + générateur paramétrable	88

Les fractiominos	
Fractiominos + générateur paramétrable	108
Cartes épée, diamant, bouclier et casque	128
La bonne mesure	
Cartes + générateur paramétrable.....	188
Le Pixel Maths (application en ligne)	248
La batavolume	
Cartes + générateur paramétrable.....	268

Coups de pouce à distribuer

Nombres entiers – Durées – Opérations	30
Fractions et partages.....	50
Nombres décimaux.....	70
Multiplication et division	90
Fractions et quotients.....	110
Proportionnalité	130
Organisation et représentation de données.....	150
Distance et droites.....	170
Angles	190
Cercles et polygones	210
Périmètres et aires.....	230
Symétrie axiale	250
Solides et volumes.....	270

Fichiers logiciel

Nombres entiers – Durées – Opérations

J'utilise les outils numériques (tableur)	
Fichiers corrigés	33

Fractions et partages

J'utilise les outils numériques (géométrie dynamique)	
Fichier élève + fichiers corrigés	53

Nombres décimaux

J'utilise les outils numériques (tableur)	
Fichier élève + fichiers corrigés	73

Multiplication et division

J'utilise les outils numériques (tableur)	
Fichier élève + fichiers corrigés	93

Fractions et quotients

J'utilise les outils numériques (Scratch)	
Fichiers corrigés	113

Proportionnalité

J'utilise les outils numériques (tableur)	
Fichiers corrigés	133

Organisation et représentation de données

J'utilise les outils numériques (tableur)	
Fichiers corrigés	153

Distance et droites

Activité 4 (géométrie dynamique)	157
J'utilise les outils numériques (géométrie dynamique)	
Fichiers corrigés	173

Angles

J'utilise les outils numériques (Scratch)	
Fichiers corrigés	193

Cercles et polygones

J'utilise les outils numériques (géométrie dynamique)	
Fichiers corrigés	213

Périmètres et aires

Activité 1 (Scratch).....	216
Exercice 90 (géométrie dynamique).....	231
J'utilise les outils numériques (géométrie dynamique)	
Fichier élève + fichiers corrigés	233

Symétrie axiale

Activité 3 (géométrie dynamique)	237
--	-----

J'utilise les outils numériques (géométrie dynamique)	
Fichiers corrigés	253

Solides et volumes

Activité 3 (géométrie dynamique).....	257
Exercice 40 (géométrie dynamique).....	264
J'utilise les outils numériques (géométrie dynamique)	
Fichiers corrigés	273

Mode d'emploi Scratch

Exercice 1.....	278
Exercice 2.....	279
Exercice 4.....	280
Exercice 5.....	281

Mode d'emploi Geogebra

Exercices 1 à 7	285
-----------------------	-----

Mode d'emploi Tableur

Exercices 1 à 3	287
-----------------------	-----

Documents à imprimer

Grille de mots croisés (ex. 99)	28
Grille de nombres croisés (ex.113).....	31
Figures (ex. 49).....	44
Grille de lettres (ex. 78)	48
Storyboard vidéo (je retiens avec une vidéo).....	49
Storyboard vide (ex. 80)	49
Figure (ex. 82).....	50
Demi-droite graduée (activité 3)	57
Labyrinthe (ex. 78).....	65
Images du rébus (ex. 89)	68
Grille de nombres croisés (ex. 106).....	71
Grille de mots mêlés (ex. 97).....	88
Grille de lettres (ex. 70)	108
Flashcards à compléter.....	109
Grille de mots cachés (ex.60)	128
Grille de lettres (ex.47)	148
Figure (activité 2).....	156
Figure (activité 3).....	157
Figure (ex.34).....	163
Doc. 2 Le plan du jardin (ex. 82)	172
Labyrinthe (ex.31).....	184
Grille de mots croisés (ex.49).....	188
Carte au trésor (ex.61).....	191
Carte au trésor (activité 1).....	196
Grille de mots croisés (ex.62)	208
Doc. 2 Carte de la région (ex.76)	212
Triangles (activité 3)	217
Figure (ex.7).....	219
Triangles (ex. 19)	222
Figures (ex. 39).....	224
Labyrinthe (ex. 58).....	225
Carte de l'île de Molène (ex. 60)	225
Figures (activité 1)	236
Figures (ex. 47).....	245
Figures (ex. 49).....	236
Figures (ex. 53).....	245
Grille de mots mêlés (ex. 67).....	248
Planche de drapeaux (ex. 72).....	250
Les différentes vues (activité 1)	256
Patrons (activité 2)	256
Figure (ex. 42).....	264
Patrons (ex. 44)	265
Labyrinthe (ex. 50).....	265
Pièces (ex. 55).....	266

Matériel à manipuler / version

interactive

Jeu du palet	16
Horloge (lecture heure)	16
Paquets de macarons	17
Fractions de sandwich	36
Verres doseurs	37
Bandelettes et fractions	56
Glisse-nombre	76
Billets et pièces de monnaie	77
Disque et fractions	96
Cartes animaux	136
Secteurs circulaires (diagramme)	137
DémoBlockly (raisonner par déduction)	171, 211
Gabarit Kouign-amann (angles) :	
à imprimer	176
version interactive paramétrable	177
Cadran horaire (angles) :	
à imprimer	176
version interactive paramétrable	177
Gabarit d'angle :	
à imprimer	177
version interactive paramétrable	177
Gabarits monstres (périmètres et aires)	216
Règle des unités d'aire	229
Puzzle (pour raisonner par déduction)	251
Patron d'une cocotte (pour retenir son cours)	269

Animations

Les engrenages	31
Le cube décimal (dixième, centième, millième)	58
Générateur de Pi piquant	186
Aire du disque	217

Vidéos

Tracer une droite parallèle à une droite donnée	159
Tracer une droite perpendiculaire à une droite donnée	159
Les droites et les théorèmes en mime	169
Mesurer un angle	181
Construire un angle	181
Tracer la médiatrice d'un segment au compas	239
Construire le symétrique d'un point par rapport à une droite	239
Les Sépas et les algorithmes	278
L'interface de Scratch	279

Flashcards imprimables

et interactives	1, 10, 109, 148
-----------------------	-----------------

Progressions modifiables	5
--------------------------------	---

Textes officiels	7
------------------------	---

Lexique	10
---------------	----

Calcul@tice	1
-------------------	---

DES COMPLÉMENTS NUMÉRIQUES GRATUITS POUR LES ÉLÈVES (ET LES ENSEIGNANTS)

Les ressources **hatier-clic**

Pour accéder à chaque ressource

À imprimer
Critères de réussite et
grille d'évaluation
hatier-clic.fr/22ma6175

Saisir l'adresse indiquée
sur le picto jaune dans
un navigateur et accéder
directement à la ressource.

OU

Pour accéder à l'ensemble des ressources gratuites

Rendez-vous sur la page
hatier-clic du manuel :
hatier-clic.fr/8564553



DES RESSOURCES **+ PROF**

RÉSERVÉES À L'ENSEIGNANT

accessibles depuis le manuel numérique enseignant

Les pictos **+ PROF** indiquent des ressources réservées à l'enseignant,
et accessibles uniquement depuis le manuel numérique enseignant.

+ PROF
Fichiers Scratch

Le manuel numérique enseignant est
offert à tous les enseignants qui ont
choisi le manuel pour leurs classes !

Découvrir un extrait : **leteste.fr/3168142**

