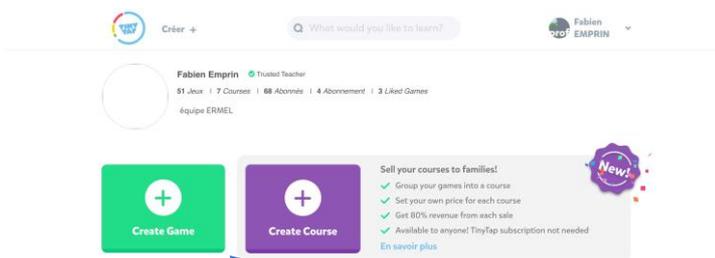


## MODULE « COURSES » SUR TINYTAP

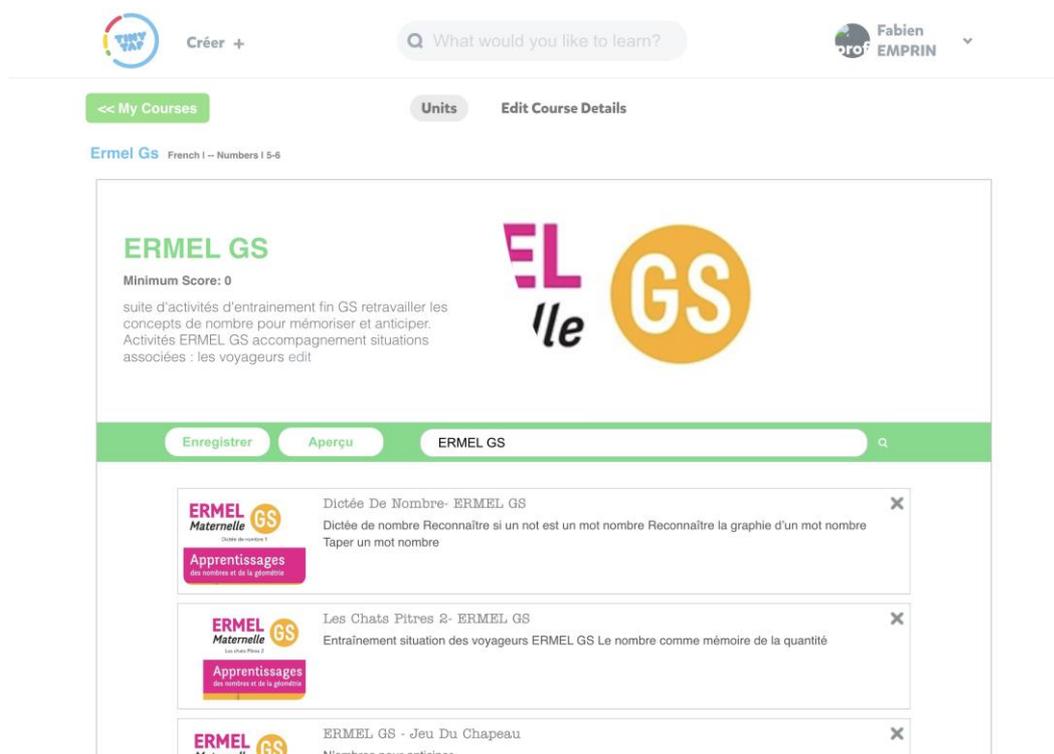
Le module « courses » est utilisable sur le site internet « tinytap.it », tout comme le mode de création de jeux (à utiliser avec le navigateur « chrome »).

Un cours dans l'application TinyTap consiste en une succession d'applications que l'élève va devoir réaliser. L'enseignant choisit donc une succession d'activités ainsi qu'un score minimum permettant de passer d'une activité à une autre.

Pour créer un cours, il faut avoir un compte TinyTap et choisir « courses ».



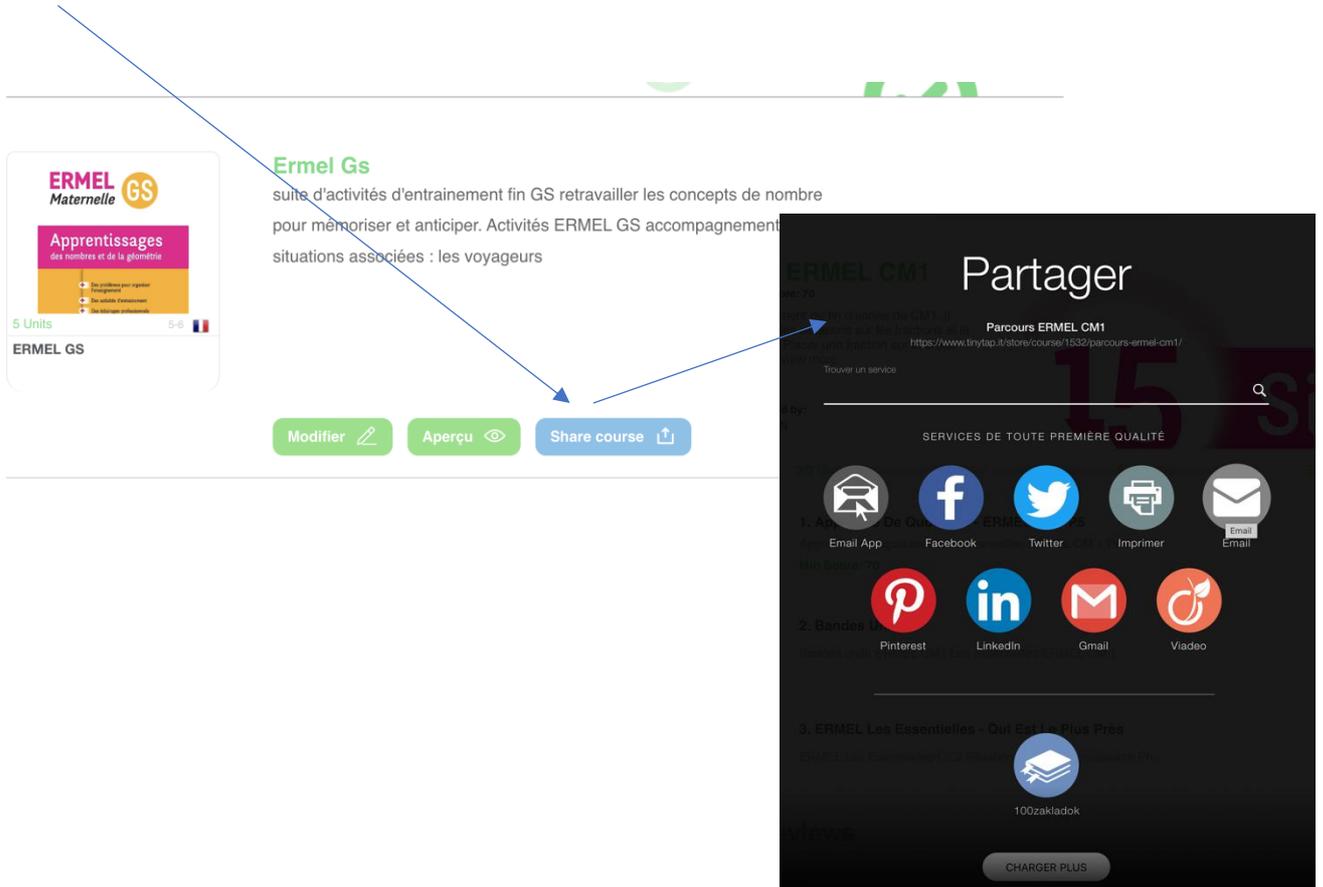
Après avoir renseigné quelques éléments tels que le descriptif du cours, le visuel de l'accueil et surtout le pourcentage de réussite permettant de passer d'une activité à une autre, l'enseignant choisit les activités qui vont se succéder :



Voir aussi : <https://youtu.be/iOBjHx-ipV0>

## Partager un cours

Lorsque le cours est créé, il peut être utilisé directement sur la tablette à partir du compte créateur ou partagé et envoyé aux élèves par exemple par mail.



L'avancée dans le cours est symbolisée par un curseur vert (activité à faire) et un cadenas (activité nécessitant la réussite d'une activité antérieure).

