Je m'entraîne avec un jeu

106 On dispose ci-dessous d'énigmes et d'une grille de Sudoku.

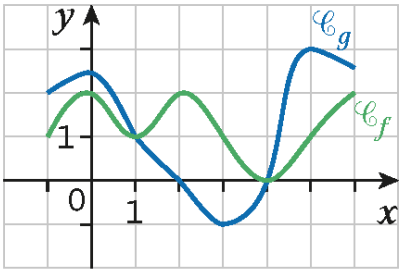
a. Résoudre les énigmes pour trouver la valeur de chaque lettre (A à F).

b. Remplacer chaque lettre par sa valeur dans la grille.

c. Compléter la grille selon les règles du Sudoku.

Énigmes

$\mathcal{C}_f$ et $\mathcal{C}_g$ sont les courbes représentatives des fonctions f et g.



- L'équation $f(x) = g(x)$ admet **A** solutions.
- **B** est la plus grande solution de l'équation $f(x) = 2$.
- **C** est la plus petite solution de l'équation $g(x) = 1$.
- L'inéquation $f(x) \geq g(x)$ a pour ensemble de solutions [1 ; **D**].
- **E** est l'unique solution de l'inéquation $g(x) \geq 3$.
- **F** est le centre de l'intervalle où g est négative.

Sudoku

		E	F	C	D
		D			E
	E	C	B	D	A
E					F
D			C	E	

Règles du Sudoku

Chaque ligne, chaque colonne et chaque zone de six cases doit contenir les valeurs de A, B, C, D, E et F.

Grille à compléter

Maths 2de © Éditions Hatier, 2025.