

Je m'entraîne avec un jeu

102 On considère l'expérience aléatoire qui consiste à lancer un dé équilibré à 6 faces et à noter le numéro obtenu sur la face supérieure.

a. Composer des paires en associant deux cartes de couleurs différentes, parmi les cartes ci-contre. Expliquer les associations.

b. Pour aller plus loin Proposer des cartes pour créer un jeu avec une autre expérience aléatoire.

On obtient un nombre négatif.

Les numéros que l'on peut obtenir sont 1, 2, 3, 4, 5 et 6.

Toutes les faces ont la même chance d'être obtenues.

On a une chance sur 2 d'obtenir un nombre pair.

On obtient un nombre entier.

Probabilité d'un évènement

Évènement de probabilité égale à 1

Issues

Équiprobabilité

Évènement de probabilité égale à 0