

## Un autre thème : Les problèmes de Monty Hall (p. 430)

L'animateur d'un jeu télévisé présente au joueur trois portes ; derrière l'une des portes se trouve une voiture, et derrière les deux autres se trouve une chèvre. Le joueur choisit une porte sans l'ouvrir, puis l'animateur en ouvre une autre montrant une chèvre ; le joueur peut alors maintenir son choix initial ou en changer.

Ce jeu repose sur la **quantité d'information** disponible chez les acteurs.

### ■ Avec quelle orientation ?

Les métiers de la gestion et de l'analyse des données :

<http://etudiant.aujourd'hui.fr/etudiant/metiers/fiche-metier/data-analyst.html>

<http://www.onisep.fr/Ressources/Univers-Metier/Metiers/data-manager>

<https://www.forbes.com/sites/danwoods/2017/03/09/why-ab-testers-have-the-best-jobs-in-tech/#44facecb73fe>

### ■ Mener la recherche

#### Mots-clés

problème de Monty Hall, information, Bayes, inférence bayésienne

#### Keywords

Monty Hall problem, information theory, Bayes theorem, bayesian decision

#### Références bibliographiques

[1] Problèmes de Monty Hall

[https://fr.wikipedia.org/wiki/Probl%C3%A8me\\_de\\_Monty\\_Hall](https://fr.wikipedia.org/wiki/Probl%C3%A8me_de_Monty_Hall)

[2] Le problème de Monty Hall

<https://www.khanacademy.org/math/statistics-probability/probability-library/basic-theoretical-probability/v/monty-hall-problem>

[3] Le problème de Monty Hall, et généralisation

<https://math93.com/index.php/divers/enigmes-logiques/459-le-probleme-des-3-portes-de-monty-hall>