

## → Transformer une figure par une symétrie axiale, avec un quadrillage

Deux figures sont **symétriques par rapport à une droite** si elles se superposent quand on « plie » le long de cette droite, appelée **axe de symétrie**.

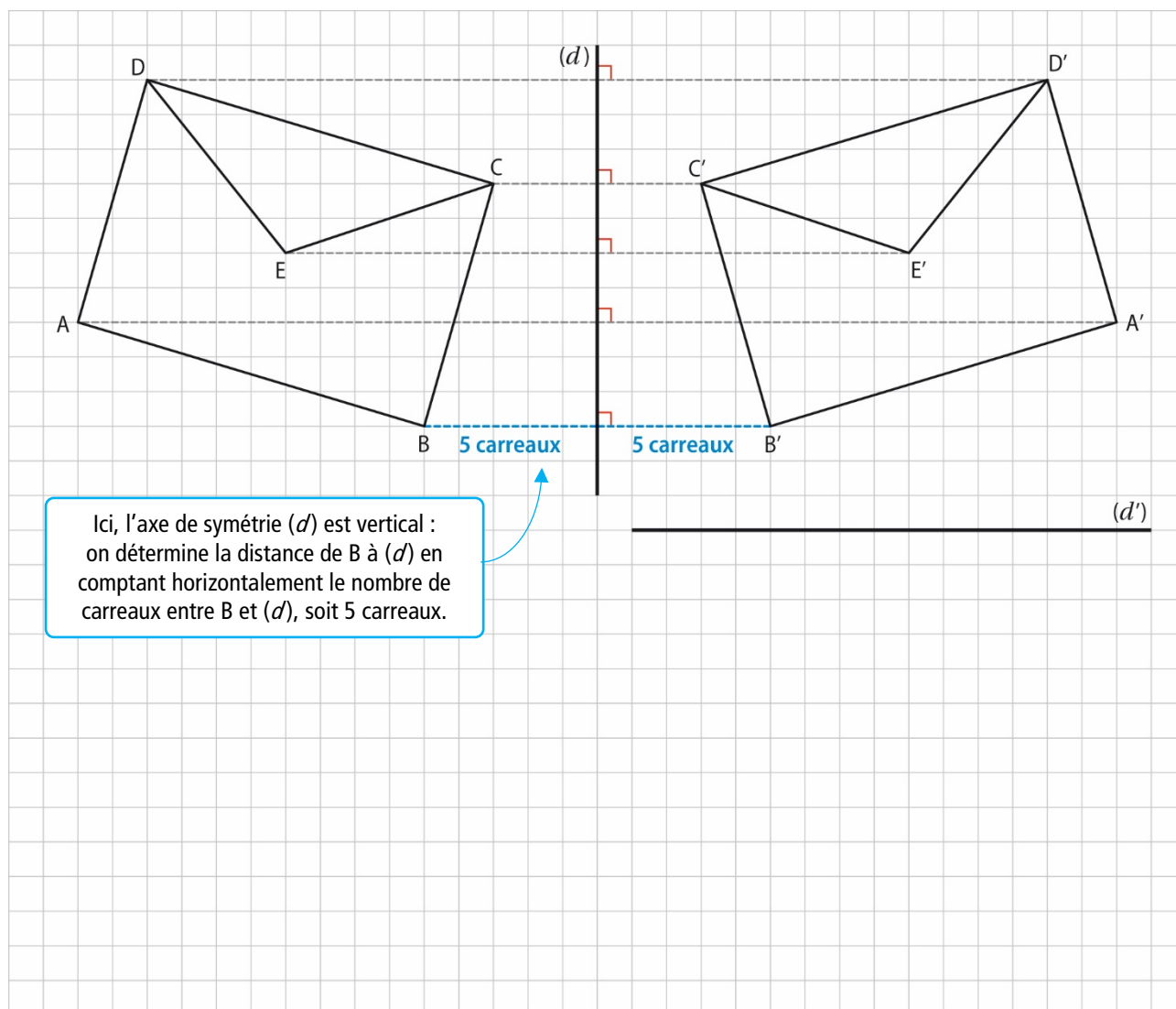
L'axe de symétrie est la **médiatrice** de tous les segments formés par un point et son image.



### Méthode

Construire le point  $B'$ , image du point  $B$  par la symétrie d'axe  $(d)$ .

1. Déterminer la **distance** du point  $B$  à la droite  $(d)$  en comptant les carreaux du quadrillage.
2. Reporter cette **distance** en comptant le même nombre de carreaux de l'autre côté de l'axe  $(d)$  pour placer le point  $B'$ .



### Je m'entraîne

Construis la figure  $A''B''C''D''E''$ , image de  $A'B'C'D'E'$  par la symétrie d'axe  $(d')$ .