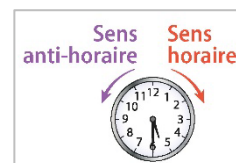


➔ Transformer une figure par une rotation de 90° , avec un quadrillage

Transformer une figure par une **rotation**, c'est la faire tourner autour d'un point, appelé **centre de rotation**, selon un angle et un sens (**horaire** ou **anti-horaire**) donnés.







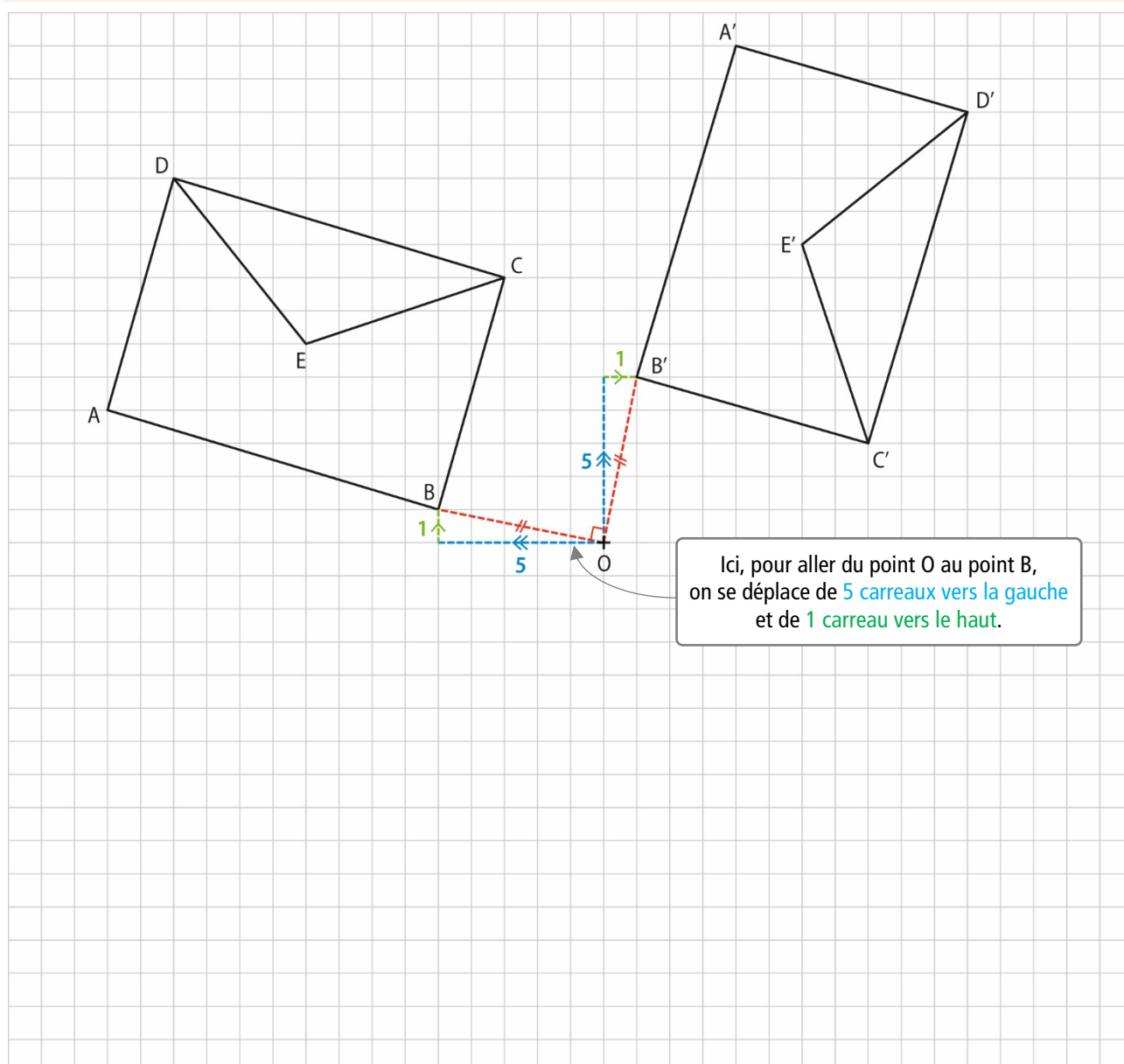
Méthode

Construire le point B' , image du point B , par la rotation de centre O et d'angle 90° , dans le sens horaire.

1. Déterminer le **déplacement horizontal** et le **déplacement vertical**, en nombre de carreaux, pour aller de O à B .

2. Pour placer le point B' , **reproduire ces déplacements à partir du point O en les modifiant** pour tenir compte de la rotation de 90° dans le **sens horaire** :

- un déplacement vers la gauche \leftarrow devient un déplacement vers le haut \uparrow :  ;
- un déplacement vers le haut \uparrow devient un déplacement vers la droite \rightarrow :  ;
- un déplacement vers la droite \rightarrow devient un déplacement vers le bas \downarrow :  ;
- un déplacement vers le bas \downarrow devient un déplacement vers la gauche \leftarrow :  ;



Ici, pour aller du point O au point B , on se déplace de **5 carreaux vers la gauche** et de **1 carreau vers le haut**.

Je m'entraîne

Construis la figure $A''B''C''D''E''$, image de $ABCDE$ par la rotation de centre O et d'angle 90° dans le **sens anti-horaire**.

Aide

