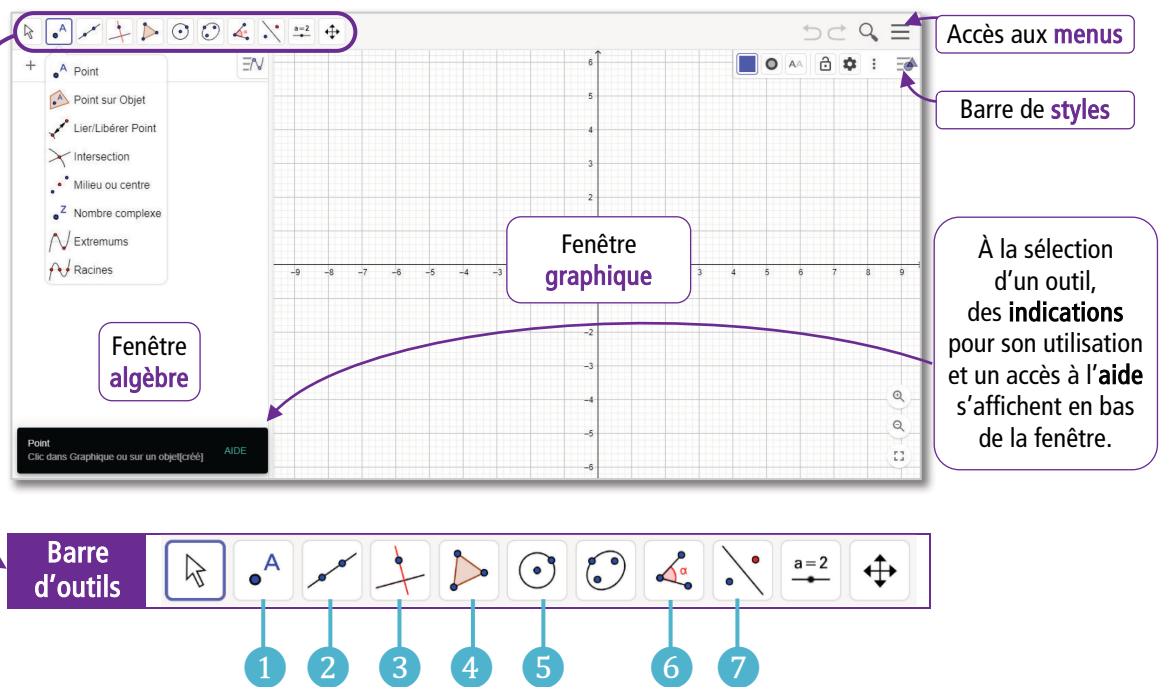


# ➔ Les outils de *GeoGebra*



## 1 Placer un point



### Point libre

Le point peut être déplacé librement.



### Point sur un objet

Le point ne peut être déplacé que sur l'objet.



### Point à une intersection

Le point ne peut pas être déplacé.

- Remarques**
- Par défaut, un point libre est bleu, un point sur un objet est bleu clair et un point d'intersection est noir.
  - *GeoGebra* nomme automatiquement les objets créés. Pour modifier un nom, faire un clic droit sur l'objet et sélectionner *Renommer*.

## 2 Tracer un segment, une droite, une demi-droite



### Droite

passant par deux points



### Segment

à partir de ses extrémités



### Demi-droite



### Segment

de longueur donnée

## 3 Tracer des droites particulières



### Perpendiculaire

à une droite



### Parallèle

à une droite



### Médiatrice

d'un segment

Pour une hauteur, utiliser une droite perpendiculaire.

#### 4 Construire un polygone



Polygone quelconque

N'oublie pas de revenir au premier sommet créé pour fermer le polygone.



#### 5 Tracer un cercle



Cercle à partir du centre et d'un point



Cercle à partir du centre et de la mesure du rayon

#### 6 Construire un angle, mesurer une grandeur

Construction...



d'un angle à partir de trois points



d'un angle de mesure donnée

Mesure...



d'un angle en tournant dans le sens horaire



d'une longueur



d'une aire

Pour un périmètre, utiliser la mesure d'une longueur en pointant sur le polygone.

#### 7 Appliquer une transformation



Symétrie axiale